

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL FEMININ, LIGA WU12



CHIȘINĂU, 2025



CUPRINS:

TERMENI.....	3
1. PREVEDERI GENERALE	6
2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI	6
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL.....	6
4. ÎNREGISTRAREA	8
ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR.....	8
ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC	9
ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR	9
5. CONDIȚII DE DISPUTARE	10
ASISTENȚA MEDICALĂ	11
6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR	12
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI.....	13
FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI	14
ȘEDINȚA TEHNICĂ.....	14
RAPORTUL DE MECI	15
7. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR.....	15
IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR	17
8. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI.....	17
9. TERENUL DE JOC	18
10. ECHIPAMENTUL DE JOC	18
11. MINGEA DE JOC	19
12. PROGRAMAREA MECIURILOR.....	19
13. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL.....	19
14. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIEREA	19
MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE.....	20
RETRAGEREA ECHIEI DIN CAMPIONAT	22
15. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR.....	22
STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL	22
16. TITLURI ȘI PREMII	23
17. CONTESTAȚIE	23
18. NORME FINANCIARE	24
19. ANEXE.....	25



În sensul prezentului Regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

FIFA	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)
UEFA	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)
IFAB	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)
FMF	„Federația Moldovenească de Fotbal”
Școala de Fotbal	„Școala de Fotbal” este instituție de învățământ extrașcolar: specializate care, cu mijloacele sportului, contribuie la atragerea copiilor, adolescenților și tinerilor la practicarea fotbalului, iar celor mai talentați - pentru perfecționare sportivă.
ARF	„Asociațiile Regionale de Fotbal” se referă la asocierea cluburilor de fotbal, cluburilor sportive de copii și școlilor de fotbal autonome situate în localitățile din teritoriul respectiv conform Legii privind organizarea administrativ-teritorială a Republicii Moldova
Campionat	„Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Feminin”, desfășurat în Liga WU12 organizat exclusiv de Departamentului de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal.
Programul campionatului	Program aprobat de Coordonator național competiții fotbal feminin FMF.
Clasamentul campionatului	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat.
Perioada competițională	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de Campionat, conform programului de Campionat.
Meci de Campionat	Meci programat în Campionatul R. Moldova la Fotbal Feminin, organizat de FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.
Club de fotbal	Structură sportivă participantă în competițiile naționale.



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI
REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL FEMININ,
LIGA WU12**

Club organizator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul, în calitate de gazdă (club primitor) și care este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de campionat, conform prezentului Regulament (club primitor).
Club vizitator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciul de campionat în deplasare pe terenul clubului echipei adverse – clubului organizator/primitor.
Jucător	Oricare sportiv care practică fotbalul și este înregistrat regulamentar ca jucător de fotbal.
Perioadă de înregistrare	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de FMF și comunicată la FIFA pentru transferul jucătorilor de la un club la altul sau pentru înregistrarea jucătorilor la alte cluburi, până la expirarea contractului de bază conform prevederilor prezentului Regulament.
Înregistrare	Acreditare, înregistrare obligatorie la FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Procesul de înregistrare efectuat în conformitate cu cerințele de înregistrare, oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.
Participanții la meci	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF.
Oficial	Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a unui club, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul Federației (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).
Oficial de meci	Arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, delegatul de meci, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.
Arbitru	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă) delegați să conducă jocul de campionat.
Delegatul meciului	Persoană delegată oficial de FMF să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.



Observator de arbitri	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de campionat.
Sistem competițional	Un sistem care cuprinde reglementări ale desfășurării competițiilor interne pentru determinarea premianțelor la toate categoriile valorice a Campionatului.
Staff tehnic	Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Maseur, Manager.
Timpul înainte de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitură de start al jocului de campionat.
Timpul de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.
Timpul după meci	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.
Stadion	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci.
Teren de joc	Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în tunel.
Programul electronic „COMET”	Sistemul informațional electronic online în care se face înregistrarea tuturor jucătorilor participanți la competițiile FMF. Sistemul electronic de înregistrare este conectat la FIFA Connect System prin intermediul interfeței de programare automată („API”) pentru a face schimb de informații în format electronic. Prin intermediul FIFA Connect System API, sistemul de înregistrare electronică a jucătorilor trebuie să ofere toate informațiile despre înregistrarea tuturor jucătorilor de la vârsta de 10 ani și, în special, trebuie să atribuie fiecărui jucător ID-ul FIFA.
<i>Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.</i>	



1. PREVEDERI GENERALE

1.1. Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Campionatul Republicii Moldova la fotbal feminin WU-12, denumit în continuare Campionat și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

1.2. Campionatul se desfășoară cu scopul:

- stabilirii Campionului și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

1.3. Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea fotbalului feminin în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- cultivarea în rândul fotbaliștilor a spiritului de fair-play;

2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI

2.1. Campionatul este organizat de Federația Moldovenească de Fotbal (prin Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal). Pentru coordonarea activităților organizatorice Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal poate constitui comitetul organizatoric al competiției.

2.2. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal va stabili vârstă (anul nașterii) jucătoarelor admise în competiție.

2.3. Cluburile pot participa în Campionat numai cu o singură echipă. Numărul și lista finală de echipe participante în Liga WU 12 vor fi aprobate de către prin Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal.

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1. Sistemul competițional este format din Liga WU12, constituind Campionatul Republicii Moldova la fotbal feminin.

3.2. Competiția Liga WU12 se desfășoară în două faze: Faza I - regională și Faza II - finală.

3.3. Perioadele de desfășurare a fazelor competiționale se vor stabili de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal.



3.4. Faza I - regională se va constitui din patru grupe, repartizate după criteriul de amplasare geografică (Centru, Est, Nord, Sud, sau după caz). Meciurile se vor disputa după formula tur-retur (după caz). În cazul când, numărul echipelor din grupul zonal teritorial va fi mai mare de 10, atunci meciurile se vor disputa după formula tur, prin tragerea la sorți (cu aplicarea sistemului digital „Comet”), pentru stabilirea meciurilor gazdă. În cazul când, numărul echipelor din grupul zonal teritorial la o categorie de vârstă va fi mai mare de 14, atunci echipele participante vor fi divizate în două subgrupe, prin tragerea la sorți (cu aplicarea sistemului digital „Comet”), pentru stabilirea meciurilor gazdă. În acest caz, primele două clasate din fiecare grupă vor juca la sfârșitul sesiunii meciuri de baraj (tur) pentru stabilirea echipelor promovate în etapa finală. Meciurile de baraj se vor disputa după formula 1B-2A, 1A-2B.

3.5. Faza II – finală, se va desfășura după finalizarea primei faze a Campionatului.

3.6. Echipele care vor fi clasate pe primul loc și locul secund în clasamentul Campionatului, etapa regională, vor fi calificate în etapa finală:

- 2 echipe (ORD Nord)
- 2 echipe (ORD Est)
- 2 echipe (ORD Sud)
- 2 echipe (ORD Centru)

3.7. Turneul final al Campionatului se va desfășura în format olimpic și anume:

- ¼ finală,
- ½ finală
- meci pentru locul 3
- meci pentru locul 1

3.8. La toate etapele turneului final, rezultatul final va fi stabilit după disputarea unui singur meci.

3.9. În cazul în care, în Turneul final al Campionatului, rezultatul meciului în timpul regulamentar de joc va fi egal, echipa câștigătoare a meciului va fi stabilită după executarea loviturilor de departajare de la 9 metri, conform Regulilor IFAB.



4. ÎNREGISTRAREA

4.1. Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru o echipă anumită a unui club de fotbal în cadrul campionatului.

4.2. Efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, a administrației echipelor/cluburilor participante în Campionat se va face prin intermediul programului electronic „COMET”. Toate documentele necesare pentru înregistrare trebuie să fie prezentate prin intermediul acestui program. După caz, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal este în drept să solicite, pentru verificare și/sau înregistrare, originalul documentelor menționate, înainte sau după adoptarea deciziei de înregistrare.

4.3. Pentru a participa în campionat cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.

4.4. Un jucător poate fi înregistrat la un club de fotbal, respectând prevederile Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

4.5. Perioadele pentru înregistrarea suplimentară a jucătoarelor se va stabili de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal.

ÎNREGISTRAREA JUCĂTOARELOR

4.7. Înregistrarea jucătoarelor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) tabelul nominal al jucătoarelor (model aprobat de FMF) – completat (în 2 exemplare). Tabelul nominal se prezintă pentru fiecare echipa separat;
- b) fotografie color a jucătoarei, în echipamentul clubului, executată recent în formatul electronic JPG;
- c) certificatul medical, eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate – sau certificatul medical eliberat de medicul de familie (formularul 27/e sau 95/e);
- d) adeverința de naștere, în format PDF, în cazul jucătoarelor cu cetățenia Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru înregistrare pașaportul național (de călătorie în străinătate);
- e) cererea de trecere a jucătoarei din partea Clubului primitor;
- f) cererea de trecere din partea unuia din părinții jucătoarei (sau tutore legal);
- g) confirmare de plată unică, obligatorie, pentru transfer, conform Regulamentului FMF privind statutul și transferul jucătorilor;
- h) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- i) cererea din partea unuia din părinții jucătoarei (sau tutore legal) pentru înscrierea jucătoarei la Clubul de Fotbal.



4.8. Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați la o echipă este de 30 (treizeci) persoane.

4.9. În anul competițional a Campionatului, un jucător poate fi transferată o singură dată în perioadele stabilite de FMF.

4.10. Procesul de înregistrare a cluburilor se desfășoară 1 (odată) în cadrul unui an fotbalistic competițional, de regulă are loc înainte de începutul Campionatului.

4.11. Înregistrarea cluburilor de fotbal este oficial încheiată în ziua care precedează ziua disputării primei etape. Neînregistrarea clubului face imposibilă participarea acestuia în cadrul meciurilor Campionatului.

ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC

4.12. În staff-ul tehnic al clubului se includ antrenorii, medicul, managerul clubului, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF.

Pentru cluburile din Liga WU12 sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Medic.

4.13. Antrenor principal al clubului din Liga WU12 trebuie să dețină minimum Licența de antrenor “C”.

4.14. Înregistrarea staff-ului tehnic al clubului se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- a) tabelul nominal completat al staff-ului tehnic;
- b) fotografie color recentă în format electronic JPG;
- c) buletinul de identitate în format PDF;
- d) licența de categoria respectivă în format PDF;
- e) cardul de licență valabil în format PDF;
- f) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- g) declarația de integritate;
- h) chestionar al Clubului pentru participare în Campionatul RM la fotbal, îndeplinit și prezentat în original către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal.

4.15. Membrii staff-ului tehnic pot fi înregistrați doar pentru un singur club de fotbal.



4.16. Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor FMF în activitatea lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1. Cluburile participante în Campionat au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

5.2. Durata meciului este de 2 reprize a câte 25 de minute fiecare, cu pauză între reprize de 10 min.

5.3. Pe durata unui meci fiecare club:

- Are dreptul la un număr nelimitat de schimbări (inclusiv, inverse), în momentul când jocul a fost oprit și arbitrul a fost informat referitor la schimbarea de jucătoare;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători pe durata unei reprize, pentru a nu afecta cursivitatea jocului;
- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele cluburi fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare club în parte.

5.4. În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, clubul vinovat va fi sancționat cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3). Responsabilitate pentru evidența numărului schimbărilor sunt preluate și se iau la evidență de către cluburi.

5.5. În caz dacă clubul folosește într-un meci oficial jucători neînscriși în raportul de meci, neînregistrați sau suspendați, atunci clubului în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), clubului advers i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

5.6. Cu 7 minute până la începerea meciului, în timpul verificării echipamentului jucătoarelor, arbitrul este obligat să verifice identitatea tuturor jucătoarelor incluse în raportul de joc, inclusiv jucătoarele de rezervă (se verifică jucătoarele înscrise în raportul de joc, legitimațiile jucătoarelor). În caz dacă careva din clubul refuză să se conformeze arbitrului, atunci acest caz trebuie de indicat obligatoriu în raportul de meci.

5.7. În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla jucători de rezervă și maximum 4 (patru) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscriși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Un medic.

În caz dacă în timpul meciului pe banca tehnică a clubului se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, clubul va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică FMF.

5.8. Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al clubului. În



cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

5.9. La toate meciurile este obligatorie prezența a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care cluburile se prezintă la meci fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

ASISTENȚA MEDICALĂ

5.10. La toate meciurile de campionat clubul organizator este obligat să asigure unui medic dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor în timpul meciurilor. În cazul în care unul dintre cluburile se prezintă la meci fără medic legitimat și calificat corespunzător, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul clubului gazdă sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

5.11. În cazul absenței medicului la meciurile din cadrul Campionatului, clubul organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), clubului advers i se va acorda victorie tehnică (3-0).

5.12. Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Campionatului, o poartă în mod direct, cluburile participante.

5.13. Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de campionat pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

5.14. În caz de înfrângere tehnică (3-0), numărul de goluri înscrise se iau în calcul în clasament. Golurile marcate de jucători în meciurile la care s-a acordat înfrângere tehnică, rămân la evidență. Golurile marcate de jucătorii clubului, căreia i s-a acordat înfrângere tehnică, nu vor fi luate la evidență.

6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

6.1. Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Campionat conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

6.2. Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărei echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc acceptat de FMF, înscris în cererea de participare în campionat.

6.3. Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să asigure ordinea publică pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului.

6.4. Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de Campionat, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure securitatea și protecția jucătorilor ambelor cluburi, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a clubului vizitator de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;



- b) să permită clubului vizitator posibilitatea de a efectua filmarea tehnică a meciului;
- c) să nu permită persoanelor străine accesul pe terenul de joc și în vestiare;
- d) să asigure radioficarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și/sau discriminatorii pentru echipa vizitatoare precum și însemnelor de Stat;
- e) să asigure intonarea imnului de stat, prin intermediul sistemului de radioficare a stadionului la meciurile de deschidere din cadrul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal Feminin;
- f) să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal. Organizatorul trebuie să asigure accesul pe stadion în timpul meciului de campionat reprezentanților Departamentului de integritate al FMF și să ofere asistență maximă în monitorizarea îndeplinirii condițiilor specificate în prezentul Regulament;
- g) să interzică comercializarea sau distribuirea băuturilor, permise în incinta stadionului, în vase de sticlă;
- h) să comunice și să obțină avizul FMF privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta stadioanelor cu ocazia disputării meciurilor.

6.5. Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților clubului vizitator, în mod gratuit:

- 3 locuri de parcare special amenajate pentru transport (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al clubului și 2 locuri pentru autoturismele clubului vizitator).

6.6. Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul cameramanilor cu acreditări speciale de acces eliberate de FMF pentru a filma, produce, înregistra și transmite meciul de fotbal ce urmează a fi disputat.

6.7. Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

6.8. Cluburile vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 3 (trei) zile înainte de data meciului despre numărul și lista al suporterilor clubului care vor sosi la meci. Totodată, cluburile vizitatoare vor transmite clubului organizator (prin intermediul poștei electronice) imagini cu privire la drapelele, steagurile, flagurile sau alte materiale vizuale sau obiecte ce vor fi utilizate de către suporterii săi în vederea susținerii clubului său, precum și, după caz, suporterilor la meci.

6.9. În caz contrar, clubul gazdă, pe motive de siguranță și în vederea securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor clubului vizitator sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa denotă faptul că sunt suporter ai clubului și necesită a fi amplasați în sectoare special alocate ale stadionului.

6.10 La fiecare stadion unde se desfășoară meciurile de campionat trebuie să fie instalat obligatoriu:

- calculator conectat la rețeaua de internet;
- dispozitiv multifuncțional pentru imprimare.

6.11. Oficialii cluburilor participante la meciurile de campionat sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 60 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

6.12. Clubul gazdă este obligat să asigure clubului vizitator accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute.



FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

6.13. Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii clubului vizitator strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor clubului gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii clubului gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-l în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

6.14. Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.

ȘEDINȚA TEHNICĂ

6.15. Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci. În funcție de nivel competițional a meciului, ședințele tehnice se vor organiza:

- cu 45 de minute înainte de începutul jocurilor.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpăre amenajată pentru ședință din incinta stadionului și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de Arbitri trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor cluburi;
- echipa de arbitri.



RAPORTUL DE MECI

6.16. Cel târziu cu 30 minute înainte de începerea meciului, reprezentanții cluburilor Liga WU12 sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

6.17. După completarea raportului de meci de către ambele cluburi, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția arbitrilor principal de către reprezentantul clubului organizator.

6.18. Dacă oricare dintre cei 8 (opt) jucători titulari înscriși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscriși inițial în raportul de meci.

6.19. Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții cluburilor, completarea raportului observatorului de meci, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.

6.20. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

7. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR

7.1. Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

7.2. Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

7.3. Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri în campionat, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pe meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).

7.4. Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător care se transferă la un alt club rămân la evidență.

7.5. Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne la evidență.

7.6. Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

7.7. Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul de campionat imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de campionat, cu următoarele precizări:

- a) sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de campionat disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- b) în caz de neprezentare a clubului propriu la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;



- c) în caz de neprezentare la meci a clubului advers, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- d) în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor cluburi din campionat, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea cluburilor adverse, suspendarea se consideră executată;
- e) în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul următor calendaristic;
- f) în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci calendaristic;
- g) cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei comitetului organizatoric.

7.8. În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motiv de suspendare, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.

În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, clubului din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3) și va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată executată.

7.9. Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

7.10. Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele cluburi. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

7.11. În caz de comportament inacceptabil al clubului (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii clubului în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

7.12. Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către cluburile la care s-au transferat jucătorii.

7.13. Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.



7.14. Cuantumul amenzii aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.

IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

7.15. Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul „COMET”.

7.16. Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET”.

7.17. În cazul în care unul din cluburile solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

7.18. Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor a observatorului și/sau arbitrilor constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

8. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

8.1. Meciurile de campionat sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF.

8.2. Meciurile din Faza I – regională a Ligii WU12 vor fi conduse de 1 (un) arbitru, iar meciurile din Faza II de 3 (trei) arbitri.

8.3. Meciurile din Faza II – finală a Ligii WU12 vor fi oficiate de un Observator de Arbitri.

8.4. Controlul privind organizarea meciurilor de campionat este efectuat:

- de Arbitru în cadrul meciurilor din Faza I – regională;
- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor din Faza II – finală.



9. TERENUL DE JOC

9.1. Meciurile de campionat se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului în Campionat.

9.2. Toate meciurile din cadrul Campionatului se vor disputa pe terenurile corespunzătoare regulilor de joc, dotate cu vestiare. Dacă au survenit schimbări referitor la ora, ziua, locația și indicarea terenului de joc, Cluburile (Școlile Sportive) sunt obligate să anunțe comitetul organizatoric în scris despre această modificare, cu acordul vizat al ambelor părți, cu cel puțin 3 zile până la disputarea meciului reprogramat.

9.3. Meciurile din cadrul Campionatului se vor disputa pe terenurile conform [Anexei 1](#).

9.4. Arbitrul principal va stabili posibilitatea disputării meciului pe un teren anumit în baza corespunderii acestuia cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor.

9.5. Terenul de joc este constatat impracticabil numai prin decizia arbitrilor principal al meciului. În așa caz arbitrul va întrerupe jocul și va menționa faptul și cauza întreruperii în raportul de meci.

10. ECHIPAMENTUL DE JOC

10.1. Echipamentul al unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.

10.2. Tricourile și șorț ai jucătorilor vor avea imprimat un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, conform regulamentelor FIFA/UEFA al prezentului Regulament. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

10.3. Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă din material moale).

10.4. În cazul în care jucătorii folosesc șorț suplimentari (termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorț de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

10.5. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorț, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele cluburi, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

10.6. Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

10.7. Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



11. MINGEA DE JOC

11.1. Meciurile din Campionat se vor disputa cu mingi de joc specificate de către cluburi în scrisoare de confirmare de participare.

11.2. Pentru disputarea meciurilor de Campionat, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, aprobate de IFAB prin prevederile "Legilor Jocului". Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

11.3. Pentru fiecare meci, clubul organizator va pune la dispoziție minim:

- 3 mingi de joc.

12. PROGRAMAREA MECIURILOR

12.1. Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Campionatului elaborat de Coordonatori de competiții.

13. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

13.1. Reprogramarea unui meci oficial din Campionat este în competența Comitetul organizatoric al competiției.

13.2. Comitetul organizatoric a Competițiilor FMF va lua decizie referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

14. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIEREA

14.1. Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele cluburi nu se prezintă în teren, întârzie, nu completează raportul de meci sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători înregistrați, cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.

14.2. În cazul nedisputării meciului din cauza motivelor indicate mai sus din prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată;
- b) clubului care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0);
- c) clubului vinovată va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



14.3. Dacă o echipă este vinovată de nedisputare a 2 (două) meciuri în cadrul unei ediție de Campionat, echipa va fi exclusă din Campionat conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

14.4. Un meci din Campionat nu poate începe cu mai puțin de 7 (șapte) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci. Acestei echipe i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie (3-0).

14.5. Un meci din Campionat nu poate continua cu mai puțin de 6 (șase) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci.

14.6. Un meci de Campionat nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:

- teren de joc nu corespunde cerințelor pentru disputarea meciului din Campionat;
- în lipsa medicului cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor;
- terenul de joc este sau devine impracticabil.

14.7. Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare, pe teritoriul stadionului au loc incidente grave (incendii, distrugerii, conflicte între grupuri de suporteri și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră pe teren, sunt aruncate pe teren obiecte sau sunt lovite persoanele aflate pe teren, arbitrul va întrerupe meciul și va putea acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la stadion (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului). Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului (Observator de arbitri, brigada de arbitri), cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și a reprezentanților echipelor din administrația cluburilor.

Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului. Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci. După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin ”minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne fără schimbări. În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipa clubului vinovat de abandonarea meciului din cauza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).



14.8. Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se acorda victorie tehnică (3-0).

14.9. În cazul meciului întrerupt și transferat pe o altă dată, dacă oricare dintre jucătorii aflați în teren la momentul întreruperii nu poate începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, acești jucători pot fi înlocuiți de oricare din jucători înscrși în raportul de meci, cu excepția celor care au fost schimbați sau eliminați pe parcursul meciului. Acești jucători, care nu pot începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, vor fi excluși din raport de meci reluat.

14.10. Cluburile care nu se prezintă pentru reluarea meciurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor din prezentul Regulament referitor la nedisputarea meciului și prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#).

14.11. În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia meciul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

În aceste cazuri arbitrul va aplica "Regula celor trei minute". Astfel, dacă în termen de 3 minute meciul nu este reluat, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. "Regula celor trei minute" se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci.

14.12. Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program, arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu începere de la ora programată inițial.

14.13. În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de cluburile participante în aceleași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat).

În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul Organizatoric stabilește data, ora și locul disputării meciului.

14.14. Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul de joc devine impracticabil.

Arbitrul principal împreună cu Delegatul și/sau Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În caz dacă nu este posibilă reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat a doua zi, cu începere de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.



4.15. În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului din Campionat va aparține observatorului și, respectiv, arbitrului principal.

RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT

14.16. Retragerea clubului din Campionatul în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Campionat și retrogradarea clubului în campionatul de fotbal al asociației teritoriale unde își are sediul clubul în cauză.

Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din Campionat și retrogradarea clubului în cauză, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.

14.17. Renunțarea unor echipe de a participa în Campionat, intervenită după confirmarea oficială de participarea și înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința Comitetului organizatoric.

14.18. În cazul în care în cursul desfășurării Campionatului, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse, rezultatele acumulate de acestea:

- se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Campionat a jucat mai puțin de 50% din meciurile programate;
- se păstrează, dacă echipa din Campionat a jucat 50% sau mai mult din meciurile programate, iar toate meciurile nedispute conform programului Campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse.

15. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

15.1. Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Campionat este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL

15.2. Locul cluburilor în clasament pe parcursul Campionatului și la finalul acestuia se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte, este clasată pe primul loc.

15.3. Dacă pe parcursul Campionatului și/sau la finalul acestuia 2 (două) sau mai multe cluburi acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, respectiv clasamentul final, se va stabili prin aplicarea în ordine consecutivă a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între cluburile aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;



- c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de victorii în jocurile de Campionat;
- e) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- f) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în Campionat;
- g) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în Campionat (FAIR PLAY);
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în Campionat (FAIR PLAY).

15.4. Cluburile care vor fi clasate pe primul loc și locul secund în clasamentul Campionatului, etapa regională, vor fi calificate în etapa finală:

- 2 echipe (ORD Nord)
- 2 echipe (ORD Est)
- 2 echipe (ORD Sud)
- 2 echipe (ORD Centru)

16. TITLURI ȘI PREMII

16.1. Cluburile clasată pe primul loc la finalul Ligii WU12, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, precum și trofeul de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

16.2. Cluburile clasate pe locul 2 (doi) și locul 3 (trei) în Liga WU12 vor primi medalii.

17. CONTESTAȚIE

17.1 Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris și totodată să prezinte dovezi (materiale foto și/sau video).

17.2. Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat. Contestație este trimisă la Comitetul organizatoric.

17.3. Un protest va fi examinată dacă întrunește următoarele condiții:

- a) a fost depusă de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- b) a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- c) a fost achitată taxa de examinare a protestului.

17.4. Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comisia de Apel al FMF conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



18. NORME FINANCIARE

18.1. Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus-întors), diurnă sunt suportate de cluburi din cont propriu.

18.2. Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de organizator (FMF) conform [Anexei 3.](#)



ANEXA 1

FORMATUL CAMPIONATULUI ȘI CERINȚE PENTRU INFRASTRUCTURA

1. Teren de joc conform schemei anexate (40m X 70m)

Cerințe tehnice minime:

- îngrădirea teritoriului stadionului de jur împrejur
- 2 (două) vestiare pentru echipe, fiecare cu suprafața de cel puțin 25 m², înzestrate cu câte cel puțin 4 instalații de dus cu apă caldă și câte o cabină de veceu;
- un vestiar pentru arbitri cu suprafață de cel puțin 12 m² cu instalație de duș cu apă caldă și veceu;
- două bănci pentru jucători de rezervă, acoperite, localizate la nivelul terenului, fiecare dispunând de spațiu pentru scaune pentru cel puțin 13 oameni și să fie situate la cel puțin 5 metri distanță de linia de tușă;
- panou de marcaj.

2. Porți: 5 x 2 m.

3. Echipe: 7 jucători de câmp + 1 portar (8 x 8), pentru o următoare vârstă (a.n. 2012, 2013 și 2014).

4. Timp de joc pentru WU12: 2 reprize x 25 min.; pauza 10 min.

5. Schimbări: nelimitate (inclusiv inverse), în momentul când jocul a fost oprit și arbitrul informat despre efectuarea schimbărilor de jucători. Fiecare echipă va avea posibilitatea la maxim 3 pauze pe repriză pentru efectuarea schimbărilor de jucători (conform prevederilor prezentului Regulament).

6. Cu fixarea poziției de “offsaid”.

7. Lovitură de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile.

8. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.

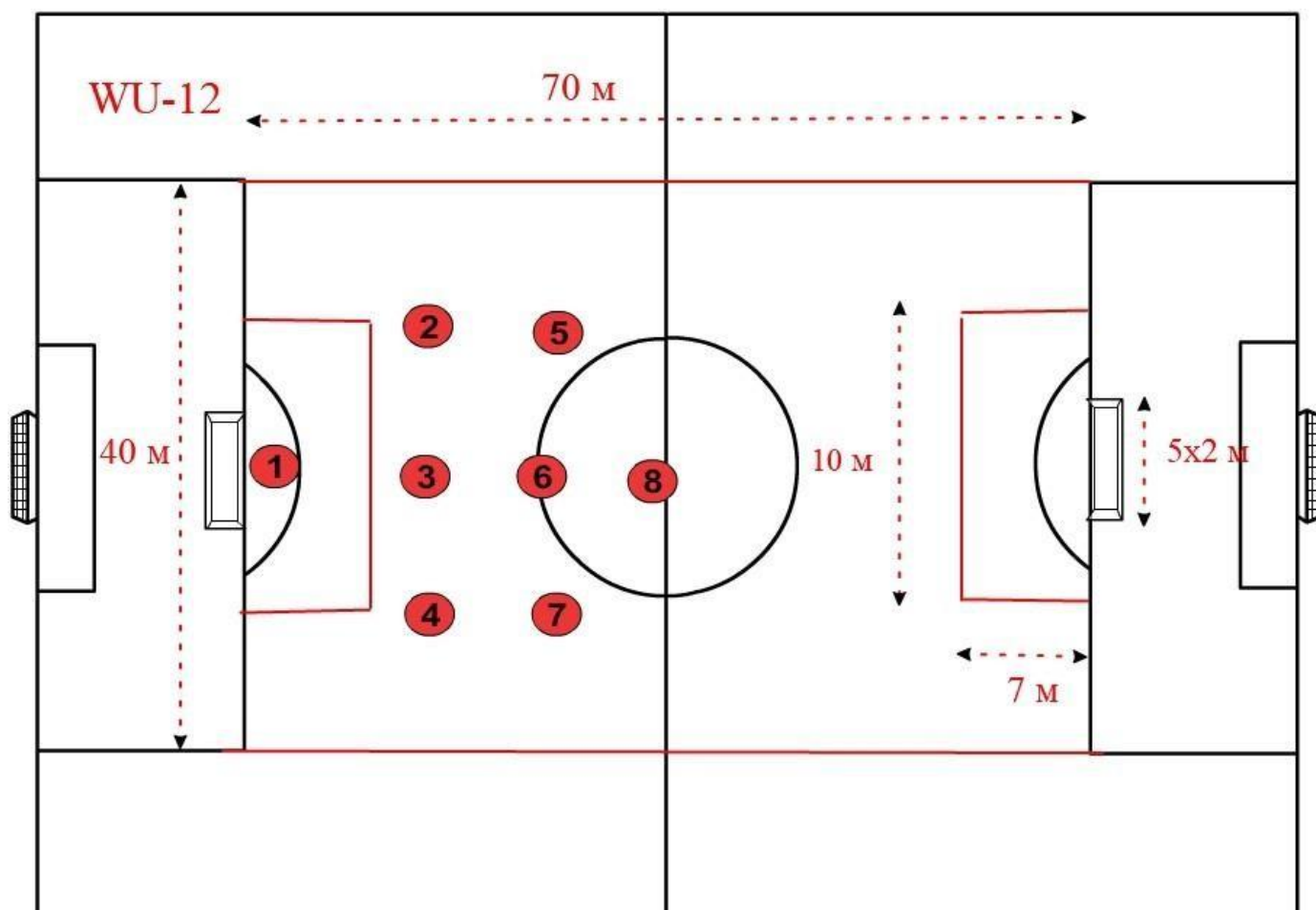
9. Penalty – 9 m.

10. Mingea Nr.4



ANEXA 2

SCHEMA TERENULUI DE JOC





ANEXA 2

Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate din partea organizatorilor:

Liga WU12		Arbitrul	Asistenți	Observator (după caz)
Faza Regională		400 lei	-	-
Faza Finală		500 lei	400 lei	500 lei